

Titolo:

L'ultima porta

Genere:

Fantasy

Pagine:

291

Autore:

Gigliotti Mirco

Contatti:

mirco.gigliotti@email.it

<https://lasettimaera.weebly.com/>

Skype: mircogi

Sinossi (tot 3506 caratteri):

Piana di Giza, 1938: la spedizione archeologica guidata dal professor Bertram Finch scopre un passaggio segreto che porta sotto il corpo della Sfinge. All'interno della camera sotterranea un sarcofago riccamente decorato si erge al centro, e la stele sepolcrale che sigilla la tomba è scolpita con una strana e indecifrabile scrittura. Atlantide, uno dei più grandi e straordinari segreti che la storia abbia mai avuto potrebbe tornare alla luce dopo secoli.

La Seconda Guerra Mondiale è alle porte e il Terzo Reich crede di poter entrare in possesso di un'arma così antica e così micidiale che avrebbe permesso alla Germania di Hitler di dominare il mondo. Ma la guerra è solo un diversivo creato dalla potentissima Setta dell'Ombra che da millenni trama per conquistare il potere assoluto.

Contro gli oscuri disegni della Setta, l'antico Ordine dell'Anello di Ferro veglia sul destino del mondo, e per migliaia di anni i suoi membri hanno protetto un segreto antico quanto la terra ma adesso, con l'avvicinarsi della Settima Era, la forza del nemico è cresciuta e devono chiedere aiuto.

Gli studi del giovane professore attirano la loro attenzione, l'ordine sa che nonostante gli sforzi intrapresi dall'archeologo e dalla sua équipe, le incisioni sulla stele rimarranno incomprensibili. Solo loro possono aiutarlo a capire una lingua scomparsa da secoli.

La giovane attrice di teatro Miriam Finroy, fa recapitare un invito a casa del professor Finch, chiedendo di poterlo incontrare dopo uno dei suoi spettacoli. Finch accetta ma, durante lo spettacolo, la donna viene uccisa. In realtà, l'attrice altri non è che la sacerdotessa dell'Ordine e sapendo di essere in pericolo, cerca di consegnare preziose informazioni a Finch, nascondendo un indizio in una lettera che lo aiuterà nell'impresa cui è destinato, suo malgrado.

Grazie all'intuito di Irienne, compagna di Finch, il messaggio viene risolto. Recuperato un antico cifrario, parola dopo parola, Finch e l'amico Bromwell svelano il mistero della stele. Un resoconto sulla storia del popolo dei Druidi e sull'antica guerra per il controllo della pietra caduta dal cielo.

Quando i membri della Setta scoprono che Finch è riuscito a tradurre le iscrizioni, lo fanno rapire dalle SS per entrare in possesso dei suoi studi. Prigioniero nel castello di Bodiam, Finch viene liberato grazie all'intervento della sua vecchia squadra radunata da Iriane e da Bromwel.

Tornati a Londra e ospiti in una delle dimore dell'Ordine, Bertram incontra uno strano personaggio di nome Senan Fedighan, sarà costui a svelare i misteri che si celano dietro l'antico scontro tra la Setta e l'Ordine. Una guerra sotterranea che fa da sottofondo e manipola gli eventi dell'umanità affinché una fazione prevalga sull'altra. Se a imporsi sarà la Setta, al presentarsi della Settima Eclissi durante la Settima Era, il Signore dell'Ombra aprirà l'ultima porta e tornerà sulla terra, assoggettando tutto e tutti.

Senan spiega che nella stele ci sono indizi per trovare i manufatti dei druidi che servono a contrastare il ritorno del male. I primi membri dell'Ordine li affidarono a una custode, una donna di nome Samilya. Enigmi e marchingegni li proteggono da molte ere e solo attraverso le indicazioni contenute nella stele, possono essere risolti.

Tra l'Inghilterra e l'Italia, inizia una corsa contro il tempo: 7 giorni per salvare il mondo. Bertram e i suoi compagni sono così catapultati in un mondo antico, dove lo scontro tra la luce e l'oscurità si perpetua da millenni.